

Introduction à la souris

Pointeur : Élément qui se déplace à l'écran lorsqu'on bouge la souris. Il peut prendre différentes formes selon les applications utilisées et sa position sur le document. Chaque forme possède sa propre utilité.

Voici quelques exemples de pointeurs :

	La flèche à gauche	L'ordinateur est prêt à recevoir des commandes. C'est la forme générale.
	La flèche à droite	Sélectionne du texte.
	Le pointeur d'insertion	Positionne le curseur dans un texte.
	Le sablier	Indique qu'il y a une tâche en cours.
	Le sablier d'arrière-plan	Indique qu'un logiciel démarre.
	La croix de déplacement	Déplace un tableau ou une image.
	Les flèches de redimensionnement	Permet de changer la taille d'un objet comme une fenêtre
	La main	Indique qu'on est sur un hyperlien, menant à une page web par exemple.

Les techniques de clic :

Premièrement, pour bien utiliser la souris, il faut savoir que le seul endroit qui importe sur le pointeur de la souris lorsqu'il s'agit d'une flèche, c'est la **pointe** de la flèche. C'est elle qui est considérée par l'ordinateur et qu'il faut donc aligner.

Deuxièmement, il faut connaître les techniques de clic !

Sélectionner :	Un simple clic gauche permet de sélectionner un objet (par exemple une icône sur le bureau)
Clic en zone neutre : (désélectionner)	Pour désélectionner un objet (ou faire disparaître un menu), on clique dans une zone où il n'y a rien (une zone neutre)
Cliquer-glisser :	a) Pour déplacer un objet, on clique dessus avec le doigt gauche et on garde le doigt enfoncé alors qu'on déplace la souris. b) Pour sélectionner du texte, on clique dessus et on glisse.
Double-cliquer :	Pour ouvrir un fichier ou démarrer un logiciel à partir d'une icône sur le bureau (ou dans une fenêtre « Windows Explorer »), on effectue deux clics rapprochés.
Clic droit :	Lorsqu'on clique avec le bouton droit de la souris, c'est généralement pour faire apparaître un menu contextuel qui permet de modifier l'élément vis-à-vis duquel on est.

La roulette

Sur les souris plus récentes, nous retrouvons, entre les deux boutons, une roulette. Cette roulette nous permet de nous déplacer de haut en bas dans une page sans utiliser les barres de défilement. Si vous roulez la roulette vers vous (ou l'intérieur de votre main), vous descendrez dans la page. Si vous roulez la roulette vers l'écran, vous monterez dans la page.

Les ordinateurs portables

Pour les ordinateurs portables, l'utilisation de la souris est un peu différente. Pour se déplacer dans l'écran, plutôt que de bouger la souris, vous devez faire glisser votre doigt sur le « touchpad » ou bloc tactile situé sous le clavier. Les boutons de gauche et de droite gardent les mêmes utilités qu'avec la souris conventionnelle. De plus, sur la plupart des ordinateurs portables, vous pouvez